

# Projektovanje i CAD/CAM

Dizajn Proces:  
Specifikacija, Konceptualni dizajn

Dr Ahmed Kovacevic

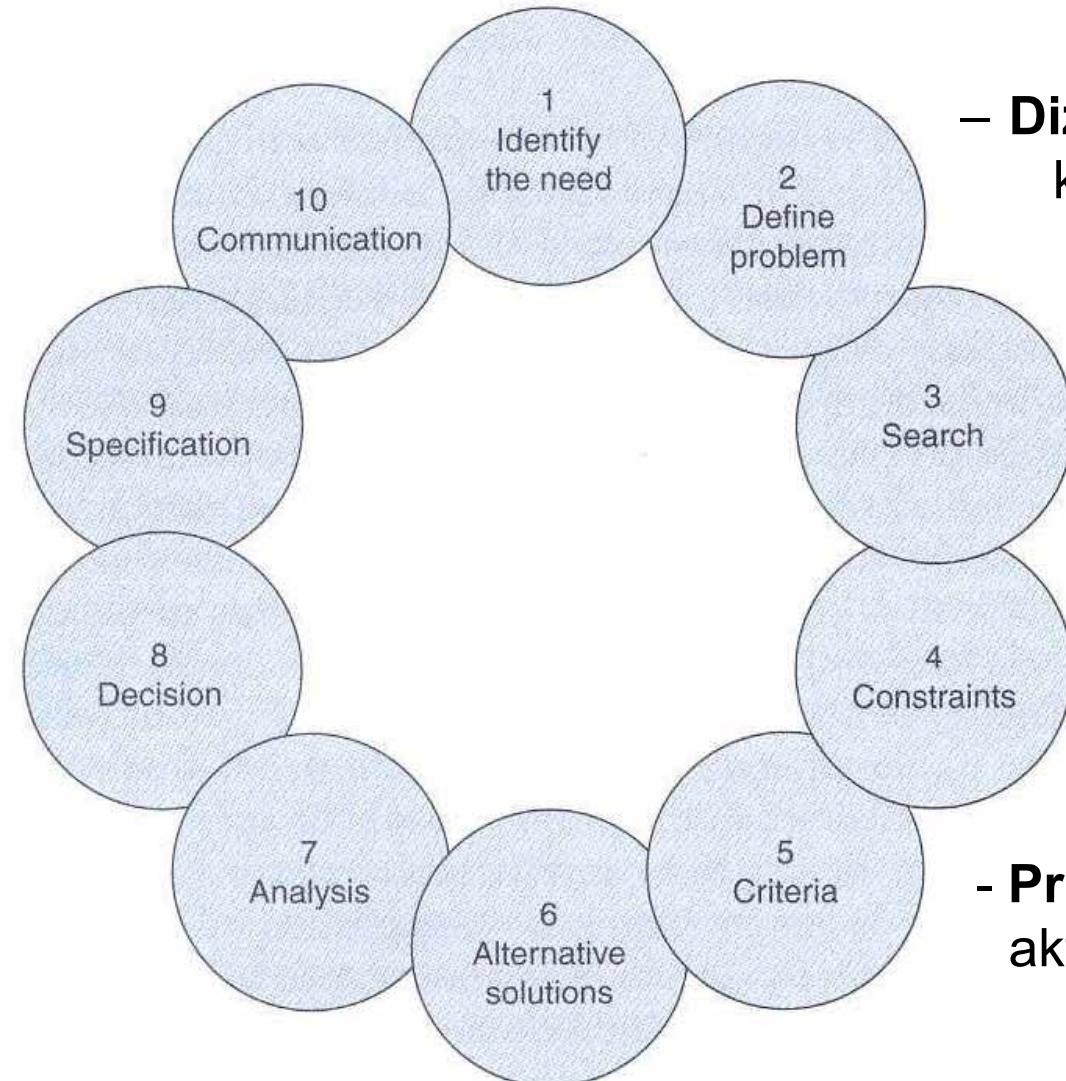
School of Engineering and Mathematical Sciences

City University London

Room CM124, Phone: +44 20 7040 8780

E-Mail: A.Kovacevic@city.ac.uk

# Dizajn proces u inženjerstvu

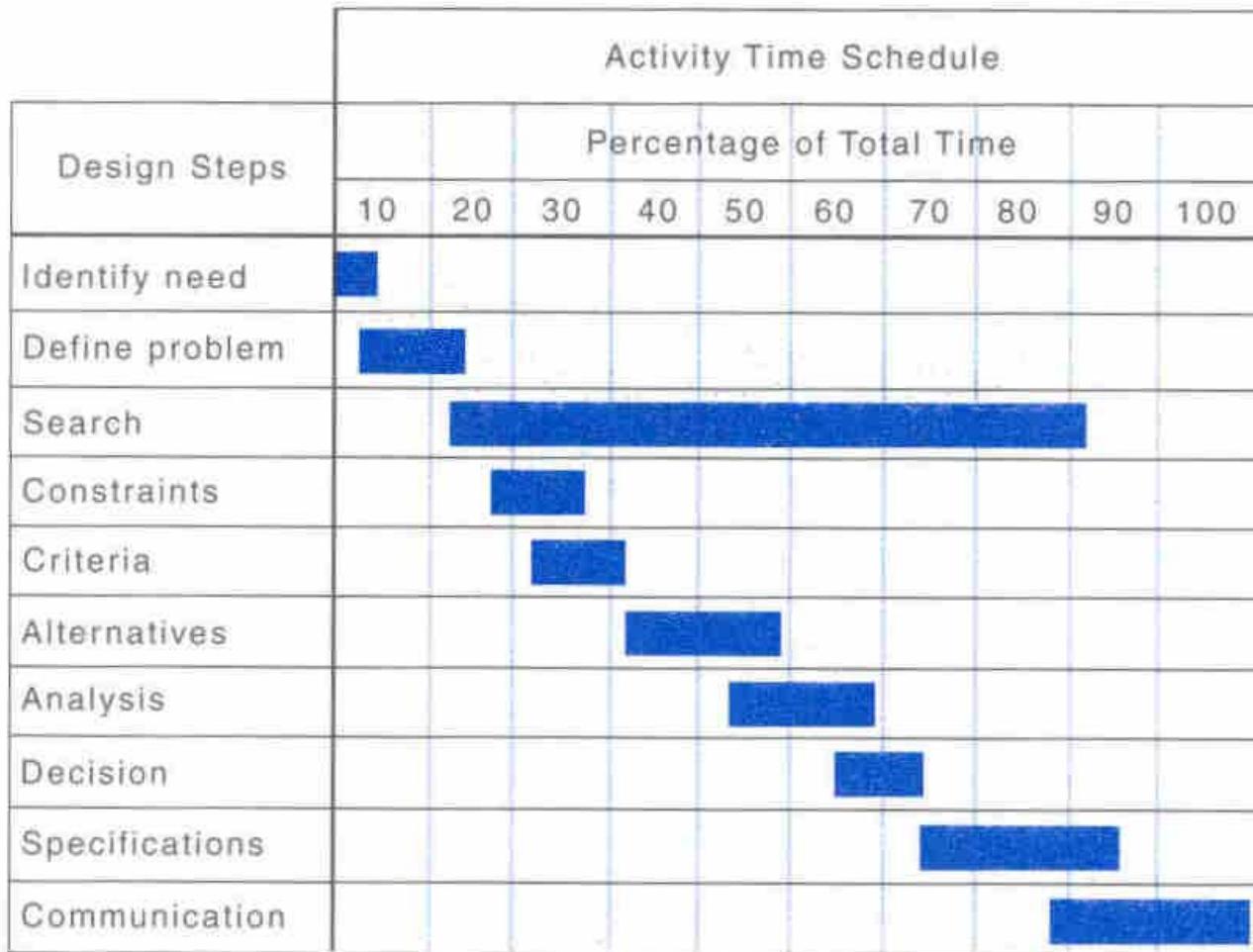


– **Dizajn process** – ciklična kontinuirana aktivnost kojome se rješava određeni problem (u inženjerstvu)

- **Dizajn:** sistematski proces na osnovu kojeg se pronađazi rješenje za neku ‘potrebe’ čovječanstva i kojim se to rješenje ‘komunicira’

- **Proces** – vremenski ograničena aktivnost

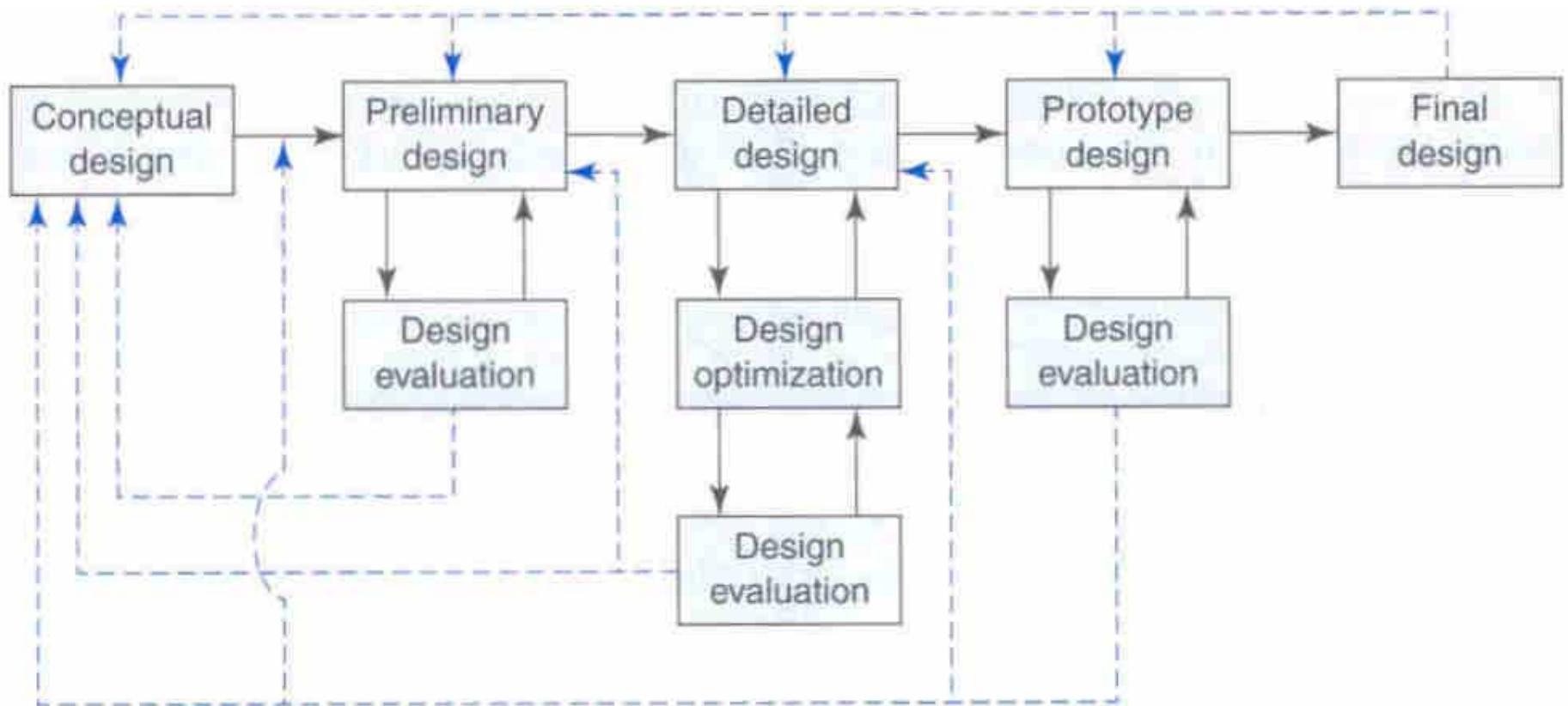
# Vremenski dijagram Procesa



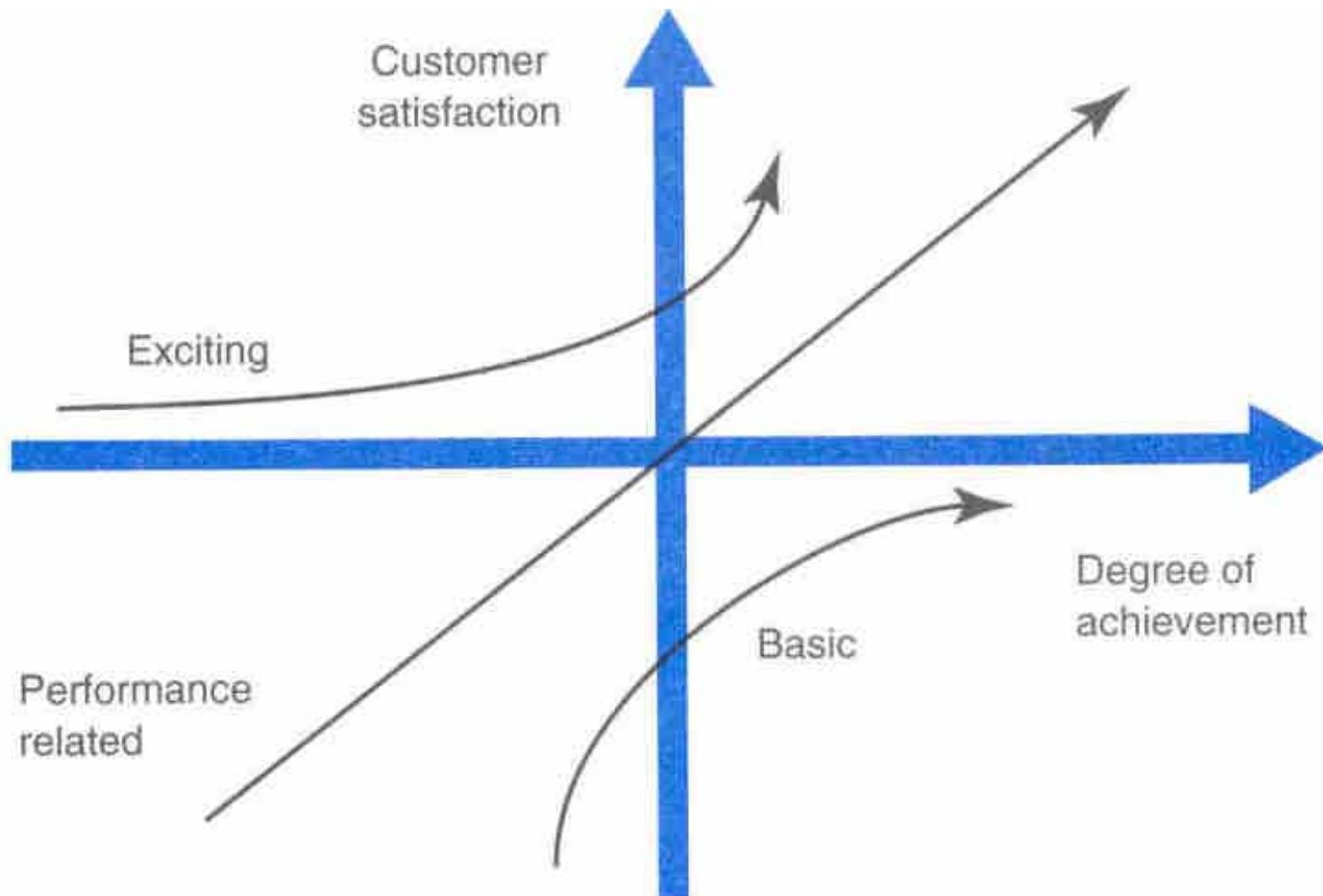
Svaki projekt je vremenski ograničen

Odgovarajuće planiranje je ključ uspjeha

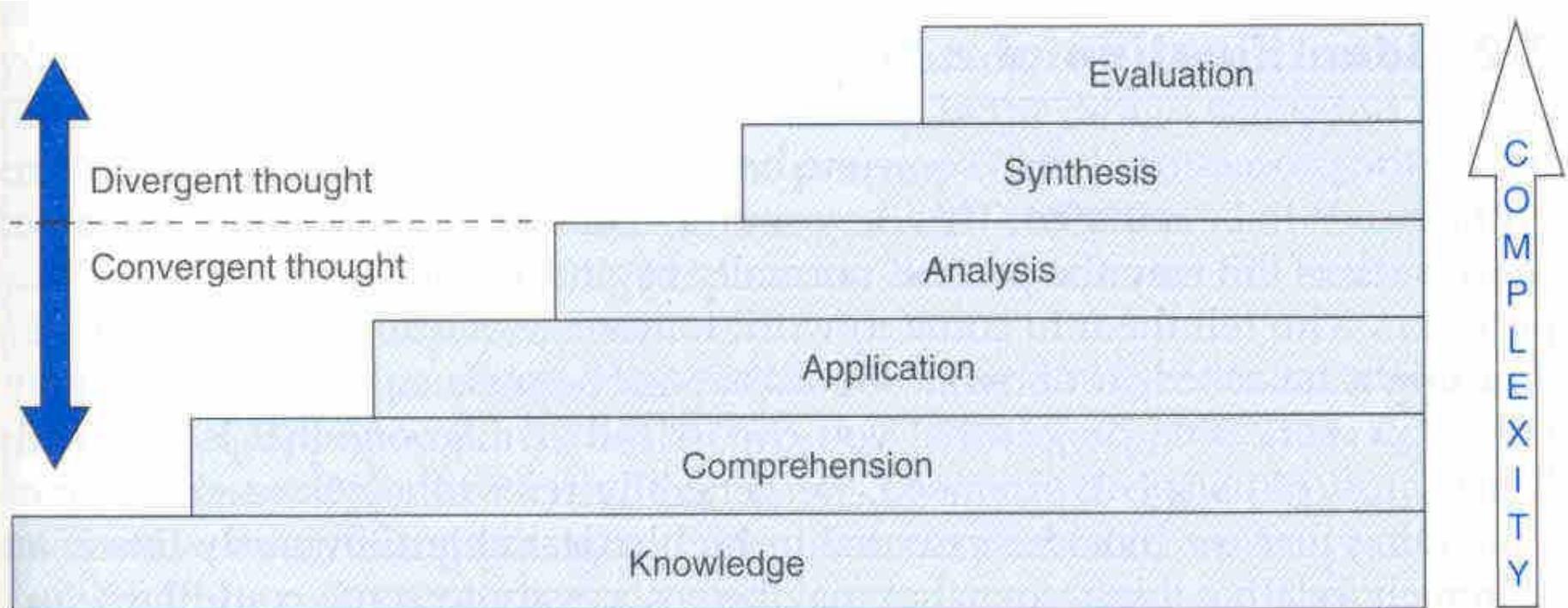
# Kategorije Inženjerskog dizajna



# Zadovoljstvo potrošača



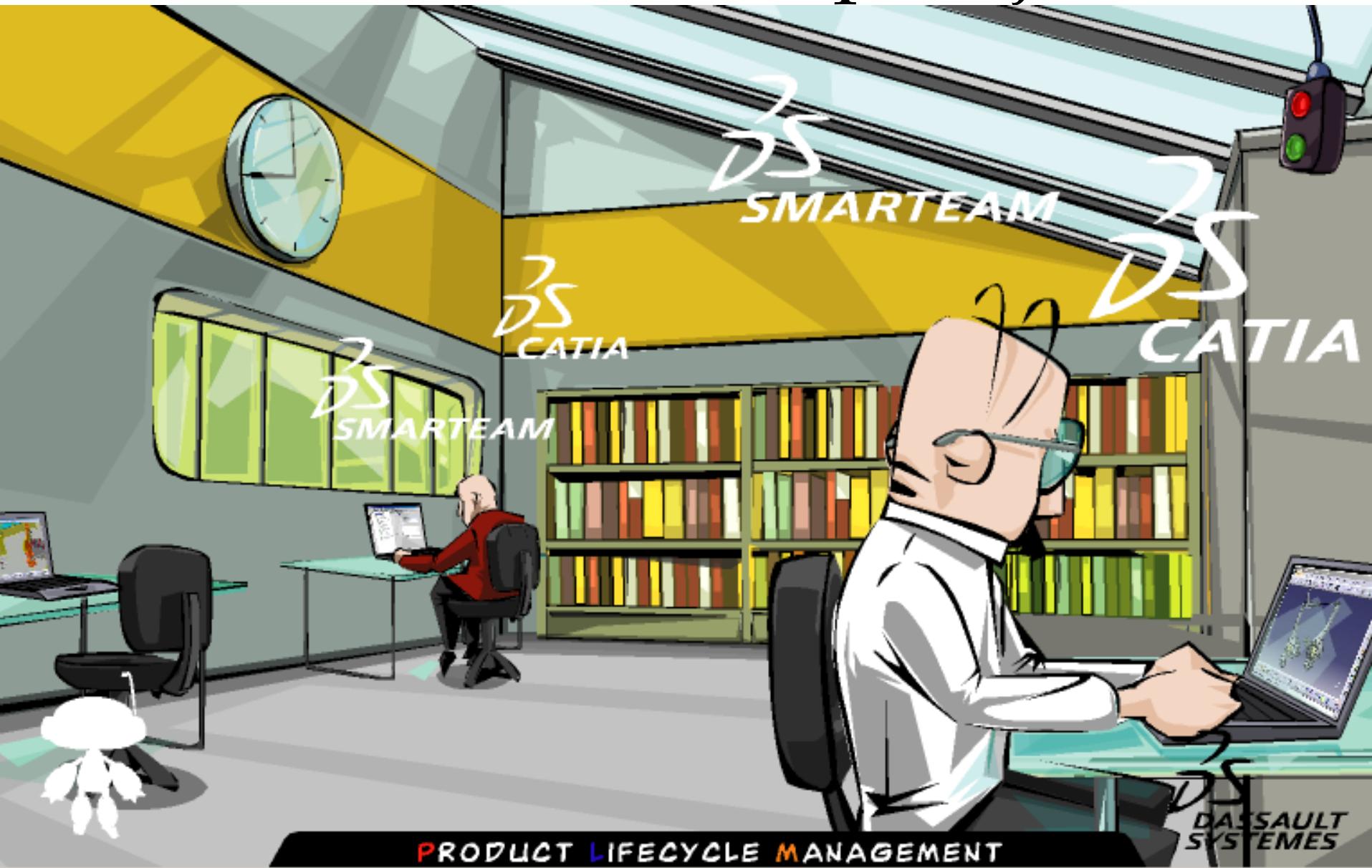
# Bloomova teorija (1950)



Bloom's taxonomy on learning aligns with the engineering design process.

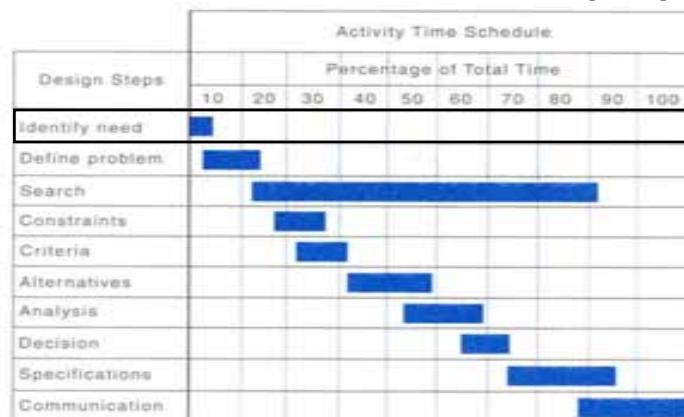


# Crtani film - primjer



# 1. Identifikacija 'potrebe'

- Prije nego što proces dizajna (konstruisanja) započne, potrebno je prepoznati 'potrebu' za konstruktivnom akcijom.
- 'Potreba' je relativan pojam. Za nekoga nedostatak ili manjak nečega može biti životna potreba; za drugoga luksuz.
- Vrlo često, 'potrebu' prepoznaju drugi, ne inženjeri.
- Potrošači, zbog kojih se potreba i javlja, su uvijek presudan faktor za postojanje 'potrebe' i njeno 'opravdanje'.



Inženjeri mogu napraviti studiju ili provesti proces dizajna samo onda kad se 'potreba' za tom aktivnošću identificuje.

# 1. Identifikacija potrebe - Primjer

- Studentske sobe – za smještaj 2 studenta. Sobe su opremljene sa: 2 stola, 2 ormarića, 2 kreveta, 2 police i jednim garederoberom.
- Prostor u sobi je vrlo ograničen.
- Jedna od mogućnosti je postavljanje kreveta na sprat.
- Na ovaj način se dobiva više prostora ali se javljaju drugi problemi koje je potrebno riješiti – stabilnost, povećana cijena, problemi u sklapanju i rasklapanju ...
- Idealno rješenje bi bilo sa krevetom na sprat, stolom i policom ispod kreveta,
- Potrebno je ponuditi generalno rješenje za cijeli dom.

# 2. Definicija problema

- Vrlo često, u ljudskoj naravi je da brzo stvore mentalnu sliku rješenja koje bi moglo zadovoljiti potrebu. U slučaju kreveta na sprat, sistem ‘koji radi’ može se jednostavno napraviti sa nekoliko dasaka, eksera, vijaka i čekićem.
- Problemi koji nastaju: stabilnost, efikasnost sklapanja, iskorištenje prostora, standardizacija, pravila i norme!
- To su sve razlozi koji navode na detaljnije razmatranje
  - » Prvo generalno
  - » Zatim razrada problema do detalja
- Generalna definicija - moguća rješenja:
  - » Kupiti gotov krevet na sprat.
  - » Napraviti grubu skicu, dobiti odobrenje, kupiti dijelove i sklopiti.
  - » Iznajmiti dvije sobe za dva studenta.
  - » Kupiti krevet na sprat od bivšeg studenta koji je to već imao.
  - » Primijeniti proces inženjerskog dizajna kako bi se našlo optimalno rješenje za specificirane uslove

# 2. Definicija problema (cont.)

## „Simptom ili uzrok“

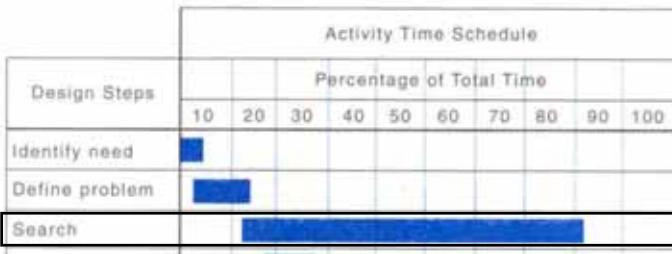
- » Priča o prehladi, upali grla, virusu i aspirinu (antihistamin): Tretira se simptom – ne pokusava se riješiti uzrok.
- » Priča o olujnim kišama i sistemima za drenažu vode Odvesti vodu odmah ili akumulirati vodu i odvesti je kasnije polako?

## „Rješavanje pogrešnog problema“

- » Priča o uvođenju sigurnosnih pojaseva u SAD početkom 70'tih.
  - Povećan broj smrtnih slučajeva – rješenje sigurnosni pojas
  - Vozač i putnici to nisu prihvatali
  - Elektronski sistem koji ne dozvoljava startanje motora ukoliko pojaz nije vezan,
  - Vozač i putnici na sve načine izbjegavali pojaseve
- » Ili priča o ‘entuzijazmu’ studenata u ovoj učionici?!

## 2. Definicija problema - Primjer

- Koncizna i precizna definicija problema.
  - Koristiti: **stanje A** → **stanje B** definiciju  
**Nepoželjna situacija**                   **Željeno stanje**
  - Na taj način se može osigurati da će se rješavati stvarni problem.
    - **Skučeni uslovi za život** → **Više životnog prostora**
  - Veoma široka definicija koja za rješenje dopušta čak i kupovinu kuće
  - Postojeći namještaj** → **Postojeći namještaj sa krevetom na sprat**
    - Dizajnirati krevet na sprat. Kompletna soba može biti redizajnirana ukoliko ostali namještaj nije standardanih dimenzija.
  - Postojeći obični krevet** → **Krevet na sprat**
    - Ovakva definicija problema ograničava aktivnost na dizajn kreveta na sprat
    - Omogućen je širok spektar kombinacija – različit raspored komponenti  
Dobar inženjerski tim treba osigurati da će problem koji će se rješavati zadovoljiti potrebe potrošača za koga se dizajn radi.



### 3. Pretraživanje

- Rad je učenje – lociranje, primjena i prenos informacija
  - » Nije uvijek prijatno ali se mora uraditi u cilju efikasnog procesa dizajna
- Vrste informacija – šta je poznato, šta nije !?
  - » Šta je dosad zapisano u literaturi?
  - » Postoji li na tržištu nešto što može riješiti problem?
  - » Šta je dobro a šta ne valja u načinu na koji je to što već postoji uradjeno?
  - » Ko proizvodi postojeće ‘rješenje’?
  - » Koliko košta?
  - » Da li bi se prozvod proavao ako bi bio skuplji?
  - » Koliko više bi kupci bili raspoloženi da plate (koliko je postojeće rješenje loše ili koliko je problem kompleksan)?
- Izvori informacija:
  - » ‘Explozija’ informacija tokom nekoliko zadnjih decenija – često je na raspolaganju daleko više informacija nego što je potrebno.

# 3. Pretraživanje (Cont.)

## ◦ Izvori infomacija:

- » Postojeće rješenje – ‘Reverse engineering’ ili dizajn unazad je dobra mogućnost da se bolje razumije postojeće rješenje
- » Internet – Vjerovatno osnovna inajlakša mogućnost da se dodje do prvih informacija
- » Univerzitetska biblioteka
- » Vladini dokumenti, statui, pravilnici
- » Profesionalne organizacije – Udruženja inženjera, IMechE
- » Pospekti i časopisi
- » Katalozi proizvodjača
- » Pojedinci za koje vjerujete da su eksperti u razatranoj oblasti.

## ◦ Zapisivanje pronađenih informacija

- » Bibliografija – uvijek ima odredjenu formu
- » Zapisati svaku referencu na karticu ili u bazu podataka na računaru

# 3. Pretraživanje - Primjer

Pretraživanje fokusirano na četiri oblasti:

» Pravila i specifikacije Univerziteta

Lični intervju sa službenikom zaduženim za studentski dom i/ili drugima

- Da se zadovolje sigurnosni uslovi države, oblasti i/ili grada
- Da se može sastaviti sa dostupnim jednostavnim alatima
- Da ima što je god moguće manje dijelova
- Ne treba da ima sigurnosnu pregradu (šipku) ili ljestvice
- Ne treba da bude pogodno za osobe sa invaliditetom
- Preporučeni materijal – drvo.

» Postojeća rješenja

[www.durabull.com](http://www.durabull.com); [www.ecoloft.com](http://www.ecoloft.com); [www.loftbeds.com](http://www.loftbeds.com)

- **Vrste kreveta, raspoloživost na tržištu, proizvodjači, cijena**

» Prioriteti studenata

- Anketa – studenti koji žive u studentskim domovima i upotrebljavaju ili su upotrebljavali krevete na sprat.

» Konstruktivni materijali

- Koji su korišteni u postojećim rješenjima, čvrstoća, proces proizvodnje, jednostavnost sklapanja, cijena materijala.

# 3. Pretraga: Primjer Anketa

## Dormitory Loft Survey

1. Do you prefer a loft system to the existing dorm room furnishings? Yes 86%  
No 14%
2. Would you prefer to have a loft already installed in your room? Yes 18% No 82%
3. Give reasons for your answer to question 2.—Want to customize room (no)—Don't want to be forced to use a particular loft design (no)—I don't have time to design and install a loft (yes)—
4. What would you be willing to pay for a loft system?

70%	< \$100
15%	\$100 – \$250
10%	\$250 – \$500
5%	>\$500

5. Rate on a scale of 1 to 10, with 10 the most important, each of the following characteristics of a loft system:

8	Durability
7	Accessibility
6	Stability
9	Cost
4	Appearance
10	Ease of assembly
8	Safety
5	Maintenance

A summary of results of the student survey on dormitory lofts. Documentation of research findings is essential if the findings are to be useful later.

# 4. Ograničenja

- Do sad je definicija problema bila relativno generalna – veliki broj mogućih rješenja.
- Fizikalna i praktična ograničenja - ‘constraints’
  - » Na ovj način se smanjuje broj mogućih rješenja
  - » Sa svakim novim ‘ograničenjem’ broj mogućih rješenja se smanjuje
- Ograničenja:
  - Fizička – granični uslovi
    - Temperatura isparavnja ili kondenzacije
    - Električni napon i frekvencija ...
  - Praktična – postavljena od strane potrošača (tržišta) ili drugih faktora
    - Cijena, kompetitivnost na tržištu, raspoloživost i kaaiciteti kooperanata ...

# 4. Ograničenja - Primjer

Rezultati istraživanja ukazuju na širok spektar faktora koji ograničavaju ili potpuno eliminišu rješenje.

Slijedeća ograničenja su postavljena u procesu dizajna kreveta na sprat:

- » Cijena ne smije preći \$250
- » Krevet na sprat mora zadovoljiti sigurnosne i protivpožarne uslove.
- » Krevet na sprat mora biti odgovarajuće veličine za madrac 2000x900
- » Krevet na sprat mora biti samostojeći i ne smije narušiti posjeću strukturu sobe.

# 5. Kriteriji

- Kriteriji predstavljaju karakteristike koje ponuđeno rješenje mora imati. Definišu se na osnovu iskustva, rezultata istraživanja, tržišnih sudija i želje potrošača.
- Ocjena rješenja se obično daje kvalitativno.
- Međutim, idealno bi bilo ako bi se mogla postaviti matematska definicija uslova za ocjenu ješenja – izbor i težinski faktor.
- Postavite sami sebi pitanje:  
“koje karakteristike ponudjeno rješenje mora zadovoljiti a koje nisu primjenljive?”
- Uobičajeni kritriji za ocjenu rješenja su:

1. <b>Cijena</b>	7. <b>Sigurnost</b>
2. <b>Pouzdanost</b>	8. <b>Nivo buke</b>
3. <b>Težina</b>	9. <b>Efikasnost</b>
4. <b>Jednostavnos rukovanja i održavanja</b>	10. <b>Dugotrajnost</b>
5. <b>Izgled</b>	11. <b>Izvodljivost</b>
6. <b>Kompatibilnost</b>	12. <b>Prihvatljivost</b>
- Težinski faktor - članovi tima se moraju usaglasiti oko ovoga. Najbolje je ako svaki član predloži svoj sistem ocjenjivanja a onda se nadje srednja vrijednost ili se članovi usaglase.

## 5. Kriteriji - primjer

